

Ermittlung der Einstellung an Ihrem Streuwagen

Die im Handel erhältlichen Streuwagen unterscheiden sich stark in Streubreite und Einstellung, so dass es leider nicht möglich ist, für alle Streuwagen eine spezielle Einstellung zu ermitteln.

Auch unterscheiden sich Streuprodukte wie Rasensaat, Dünger und andere Pflegeprodukte in Ausbringungsmenge, Granulierung und Gewicht meist so stark voneinander, dass die Angabe einer universellen Einstellung nicht möglich ist.

Die Streuwageneinstellung für Ihren Streuwagen lässt sich aber auf einfachem Weg selbst herausfinden.

Die Streubreite der meisten handelsüblichen Streuwagen beträgt 43 cm, was bei einer Fahrstrecke von ca. 2,4 m eine Fläche von ca. 1 m² ausmacht. Bei einer anderen Streubreite, ermitteln Sie zunächst die Fahrstrecke für 1 m² anhand der Formel:

$$\frac{1}{\text{Streuwagenbreite in m}} = \text{zu fahrende Strecke}$$

$$\text{Beispiel: } \frac{1}{0,43 \text{ m}} = 2,33 \text{ m}$$

Vor allem bei Düngemitteln sollte lieber etwas weniger Streugut ausgebracht werden, als zu viel. Es empfiehlt sich also, die mit dem Streuwagen zu fahrende Strecke etwas aufzurunden.

Die abzufahrende Strecke (zum Beispiel 2,4 m) sollte auf einer ebenen, glatten Fläche wie dem Terrassen- oder Garagenboden markiert, und mit dem gefüllten Streuwagen in mittlerer Einstellung abgefahren werden.

Das ausgestreute Material lässt sich danach einfach zusammenkehren und auf einer Haushaltswaage abwägen. Hilfreich ist auch die Ausbringung auf einer trockenen Folie, um das Streugut noch einfacher zusammenzukehren.

Das Ergebnis ist die Streumenge pro m², die dann mit den Angaben auf der Produktverpackung zur empfohlenen Menge je m² verglichen werden kann (zum Beispiel 30 g/m²).

Auf diese Weise kann durch Korrektur der Einstellung am Streuwagen in einen höheren oder niedrigeren Bereich für jedes Streugut der Wert für den jeweiligen Streuwagen ermitteln werden. Die ermittelten Einstellungen, sollten in jedem Fall notiert werden, um die Werte jederzeit wieder verwenden zu können.